



LE PONT

(dokumentacija za web stranicu)

Prašović Zerina i Čebo Ajiša
Uvod u web dizajn
Prirodno-matematički fakultet
Sarajevo

OPIS PROJEKTA

Ovaj projekat treba da predstavlja web stranicu jednog restorana, koji već postoji i otvoren je. Web stranica sadrži opcije rezervisanja stola, opciju pregledavanja menija te opciju narudžbe. Također na stranici je moguće pogledati kako slike restorana tako i slike same hrane koja se služi u restoranu.

CILJ PROJEKTA

Cilj samog projekta jeste kroz izradu jedne stranice učenje najnovijih tehnologija za stvaranje jedne web stranice. Prva faza samog projekta je bila pravljenje stranice koristeći samo HTML i CSS, dok su se u sljedećim fazama već koristile novije i modernije tehnologijama za izradu web stranice. Nakon završetka samog projekta, smatra se da je student savladao te tehnologije, što zaista i jeste slučaj.

O SAMOJ STRANICI

Sama stranica koja je rezultat ovog projekta je u potpunosti odrđena u bootstrap-u, što zapravo znači da je stranica responsive, odnosno da se pilagođava veličini ekrana na kojem je otvorena. Pored samog bootstrap-a korišteni su i JavaScript, JQuery te JSON. Naravno, tu su i HTML i CSS jer su ostale tehnologije suštinski bazirane na njima. Pri izradi stranice bilo je potrebno dosta truda i zalaganja, osmišljavanja i samog dizajniranja.

ELEMENTI STRANICE

Kao što je već navedeno, stranica je u potpunosti urađena u bootstrap-u. Za početak pređimo preko svega što se nalazi unutar `<head>` tagova u svakom HTML-u.

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> LE PONT </title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
  initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/
  bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/
  jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/
  js/bootstrap.min.js"></script>
  <link rel="shortcut icon" href="images/logo1.png" />
  <link href="https://fonts.googleapis.com/
  css?family=Quicksand|Roboto+Condensed" rel="stylesheet">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
  <script src="skripta.js"></script>
</head>
```

Prva linija koda je `<meta>` tag gdje su suštini postavljamo da naša stranica može prikazivati i slova našeg alfabetu, ne samo slova engleskog alfabetu. Nakon toga ide title, koji označava naziv same stranice, tj. šta piše na samom 'tab-u'. Meta tag sa imenom viewport nam je potreban da bi omogućili bootstrap, tj. ovaj tag govori našem web pretraživaču kako da kontroliše dimenzije stranice i odnose na njoj. Nakon tog slijede CSS fajl i dvije skripte koje je potrebno povezati kako bi naš bootstrap normalno funkcisao. Jedna je skripta

JS, a druga JQuery. Nakon toga ide ikonica koja stoji pored imena stranice na 'tab-u', te google font za stranicu, i napokon naš css fajl i skripta. Ovo je sve potrebno kako bi naša stranica funkcionsala u potpunosti. Također dole, u tijelu same stranice, uključena je još jedna naša skripta zadužena za pahuljice koje padaju na stranici.

Predimo sada na pahuljice. One su u stvari zvjezdice. Na početku samog `<body>` elementa u svakom html-u postoji `div` i `p` sa zvjezdicom čiju animaciju padanja omogućava skripta `pahulje.js`.

Sada sama stranica. Dakle, prije nego se sama stranica prikaže, dizajn je osmišljen tako da se prvo prikazuje slika sa logom i imenom restorana, koja nakon određenog vremena „izblijedi“ i prikazuje se stranica. Ovo je urađeno sa JavaScriptom i JQuery-jem.

```
<body onload="Slika()" style="overflow: hidden;">
  
```

Korišten je event listener `onload`, koji na samo učitavanje stranice zove funkciju `Slika()`. Ovdje je korišten inline css, kako bi se `overflow` postavio na `hidden`. Ovo je urađeno da bi se onemogućilo skrolanje dok je slika prikazana, jer na desktopu dok slika stoji može se skrolati što zapravo uništava efekat koji je trebao biti postignut. Ovo znači da je tijelo stranice 'sakriveno', i ne može se skrolati. Unutar `img` taga se nalazi sama slika koja se prikazuje. Efekat da se vidi samo slika, a ne i ono iza nje postigunut je sa CSS atributom `z-index`.

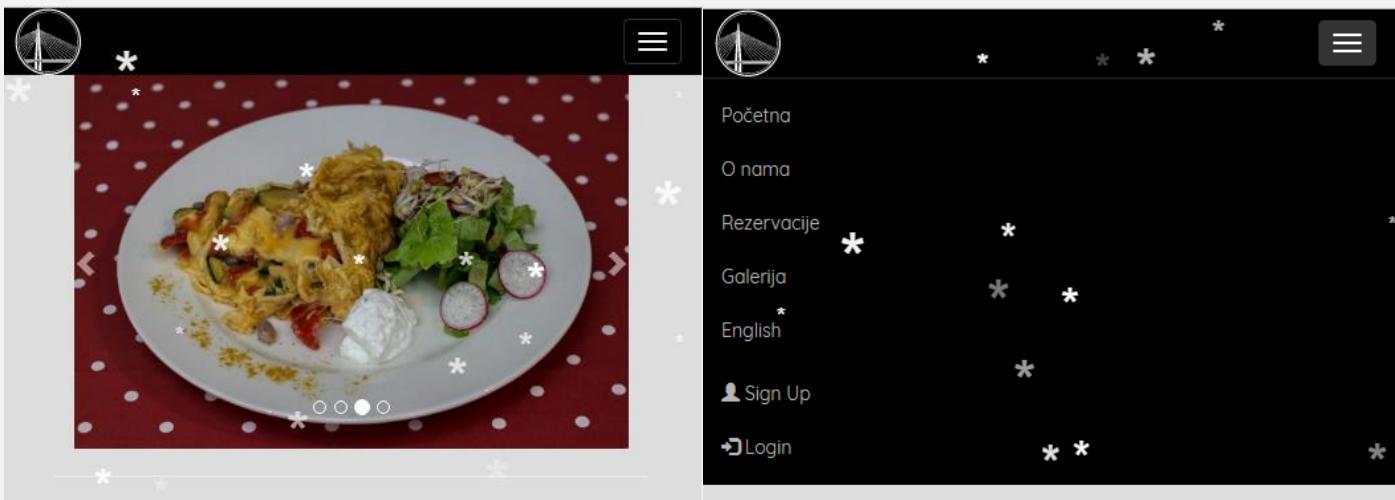
```
function Slika(){
  var varijabla = setTimeout(Stranica, 1500);
}

function Stranica() {
  $("#pocetna1").fadeOut();
  document.getElementsByTagName("body")[0].style.overflow = "visible";
}
```

Ovo su dvije funkcije koje se koriste za postizanje samog efekta prethodno objašnjjenog. Postavlja se timeout stranice na sekundu i po, što znači da će se slika prikazati sekundu i po. Nakon toga poziva se funkcija `Stranica()` u kojoj koristimo atribut jQuery-ja `fadeOut`. Ova linija znači da će element sa id-jem `pocetna1` `fade out`, odnosno `izblijediti`. Nakon toga mijenjamo atribut `overflow` za `body` na `visible`, što nam omogućava da skrolamo stranicu.

Na samom vrhu stranice imamo meni, koji je fiksiran bez obzira koliko skrolali stranicu. Na njemu su postavljeni linkovi, te dugme za `SignUp` i dugme za `Log in`, koje ćemo obraditi malo kasnije. Također na njemu se i nalazi link `English`, koji otvara englesku verziju stranice ukoliko kliknete na njega. Meni je također bootstrapovan, što znači da kada se otvorí na manjem ekranu linkovi nestanu i pojavi se dugme na čiji klik se spusti meni, tj lista linkova. Meni je na svakoj stranici isti, tj. na svakom HTML-u.





Ovako to izgleda.

Nakon toga, imamo segment, na kojem se nalazi slider. Odnosno nalazi se slide show sa 4 slike koje se automatski vrte, ali je i korisniku omogućeno da ih lista. Ovo je odrđeno preko bootstrap klase carousel, koja u suštini odradi „sav“ posao za vas, potrebno je samo odabrat slike i pozicionirati po želji. Prednost samog bootstrap-a jeste što su neke stvari već definisane za vas, međutim vi možete dizajn nekih stvari mijenjati sami koristeći CSS. Sama klasa carousel ima još podklasa, kao što su carousel-inner, carousel-indicator, carousel-control, koje služe za određivanje unutrašnjeg sadržaja, indikatora te kontrola. Kad kažemo kontrole mislimo na glyphicone za lijevo i desno na stranama samog slidera. Za ovo nije bilo potrebno pisati nikakvu funkciju u JavaScriptu, jer smo uključili JS fajl bootstrap-a. (Slider se vidi na slici lijevo).

Onda slijede segmenti (svi segmenti su odvojeni horizontalnom linijom) O nama, Rezervišite vaš sto, te Catering. Segment O nama sadrži samo text, Rezervišite vaš sto je definisan kao red sa dvije kolone, u jednoj se nalazi tekst, odnosno link koji vodi na stranicu za rezervaciju stola, a u drugoj koloni se nalazi slika. Te catering, koji se sastoji od jednog reda koji je podijeljen u dvije kolone, u kojima su slike, te ispod tog reda se nalazi tekst.

Onda slijedi footer. Footer je urađen kao tri reda, koji imaju po tri kolone, koristeći bootstrap klase. U prvoj koloni se nalazi mapa, koja je ugrađena koristeći tag iframe, u drugoj elementi iz meni-ja, te u trećoj reklama za stranicu naših kolega Amusement Advisor. U sljedećem redu se nalaze ikonice za socijalne mreže, te horizontalna linija da odvoji ove sadržaje, ispod koje se nalazi ime restorana, copyright, te link za skidanje dokumentacije. Svaki link, osim onog za skidanje dokumentacije, otvara taj link u novom redu, međutim zbog toga što je JavaScript korišten za neke stvari, ovaj efekat nije mogao biti ostvaren samo sa target="blank", nego je u suštini korištena XHTML alternativa.

```
<li><a onclick="window.open(this.href, '_blank');return false;" href="https://www.twitter.com/"></a></li>
```

XHTML je EXtensible HyperText Markup Language, koji je gotovo identičan HTML-u, ali je striktiniji nego HTML. Na slici iznad je primjer alternative koja je korištena za popravljanje ovog problema, a to je da se otvorí novi prozor, tj tab koji je prazan, i u njemu se otvorí ono što smo naveli pod href, tj. željeni link. Nakon što se prozor smanji, kolone se poredaju jedna ispod druge, što dodaje na dužini footeru, ali sve dobro izgleda i krajnje je pristupačno.



Pređimo sada na ostale stranice.

Urađena je i posebna stranica za rezervacije, kojoj možete pristupiti ili preko menija, ili preko segmenta rezervišite vaš sto na stranici. Na njoj se nalazi forma u kojoj korisnik unosi ime, e-mail adresu, broj telefona, te određenu poruku ako želi.

Rezervišite Vaš sto

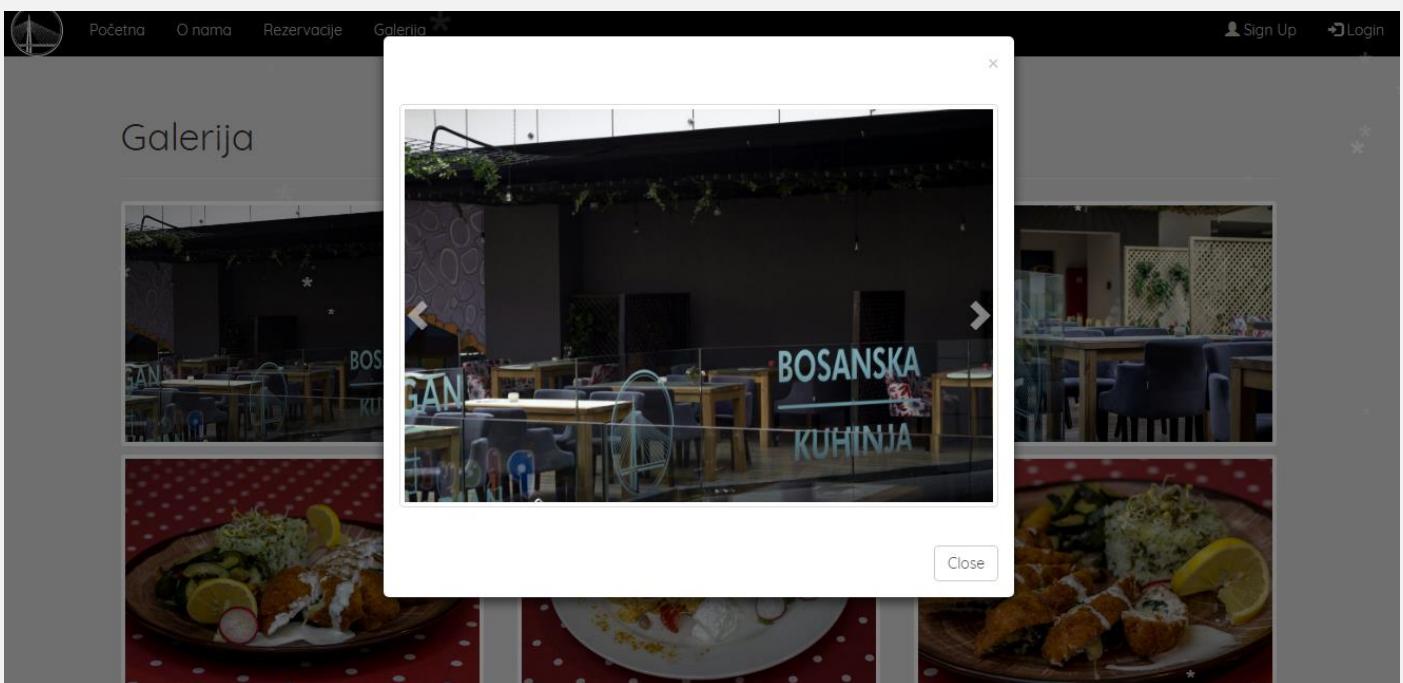
Vaše ime

Email Adresa

Broj telefona

Poruka

Nakon toga, imamo galeriju. U galeriji se trenutno nalazi 8 slika, kako hrane, tako i samog restorana, te klikom na bilo koju otvara se modal prozor u kojem se ona prikazuje, i omogućeno je listanje slika unutar modala.



Listanje slika, modal i tako dalje je omogućen sa jQuery-jem. Dakle, iako se koristi klasa carousel opet, u početku se odmah interval postavlja na false, tj. da se slike ne pomjeraju same, već da ih korisnik sam mora

listati. Nakon toga jQuerry pronalazi sliku od koje ste počeli, tj. koju ste kliknuli i omogućava da listate i ostale. Funkcija omogućava da kliknete na bilo koju sliku i listate ostale počevši od te slike.

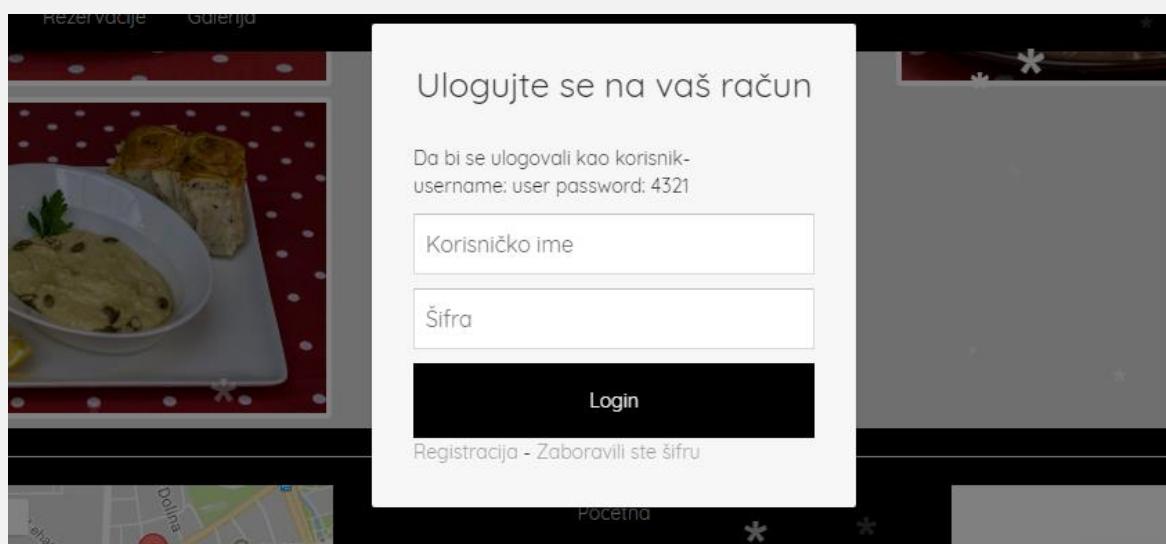
```
$(<document>).ready(function() {
    $("#modal-carousel").carousel({interval:false});
    $("#modal-carousel").on("slid.bs.carousel", function () {
        $(".modal-title")
            .html($("#this")
            .find(".active img")
            .attr("title")));
    });
    $(".row .thumbnail").click(function(){
        var content = $(".carousel-inner");
        var title = $(".modal-title");

        content.empty();
        title.empty();

        var id = this.id;
        var repo = $("#img-repo .item");
        var repoCopy = repo.filter("#" + id).clone();
        var active = repoCopy.first();

        active.addClass("active");
        title.html(active.find("img").attr("title"));
        content.append(repoCopy);
        $("#modal-gallery").modal("show");
    });
});
```

Sada, posvetimo se Loginu. Na signup nećemo obraćati pažnju, s tim da za njega nije ništa implementirano, jer nemamo bazu podataka u koju bi mogli ubaciti novog korisnika koji se prijavi. Nakon što se korisnik loginuje, u zavisnosti od toga da li je user, ili korisnik vidjet će tabelu. No, objasnimo prvo kako ovo sve funkcioniše. Klikom na login link, otvara se modal koji traži vaše korisničko ime i password da bi se prijavili. Iznad same forme napisani su podaci kako da se korisnik uloguje kao korisnik. Nakon samog logovanja, ostvara se novi html, u kojem se nalazi tabela. Tabela zapravo predstavlja meni, doduše samo dio njega. U tabelu su upisani naziv jela, kategorija jela te cijena. Ovako to sve izgleda:



Meni

| | Ime ▼▲ | Kategorija ▼▲ | Cijena ▼▲ |
|-------------------------------------|-----------------------------------|---------------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | Omlet sa sirom | Doručak | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Omlet sa povrćem | Doručak | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Tost sa dimljrenom pastrmkom | Doručak | 8,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Begova čorba | Supe | 4,50 KM |
| <input type="checkbox"/> | Minestrone | Supe | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Krem supa od karfiola sa bademima | Supe | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Dolma | Vegan | 6,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Povrće sa tofu-om | Vegan | 8,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Topla salata od heljde | Vegan | 6,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Margherita | Gluten free | 0,00 KM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Domaćinska pita od jabuka | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Čokoladna torta | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pileći nuggets | Kids menu | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pizzolette | Kids menu | 3,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pire od krompira i mrkve | Kids menu | 3,00 KM |

Naruči

Ovako izgleda početak i kraj tabele kada se uloguje user. Osmišljeno je tako da, kada se uloguje user, on ima opciju da naruči hranu. Nakon što označi nekoliko elemenata, i klikne naruči, prikazaće se 'alert' poruka da je narudžba primljena te vratiti korisnika na početnu stranicu. To je omogućeno JS fijom:

```
function Narudzba() {
    alert("Vaša narudžba je primljena");
    window.location.href = 'index.html';
}
```

Naredba window.location.href nam omogućava da promijenimo koji se HTML trenutno prikazuje sa JS-om.

| | Početna | O nama | Rezervacije | Galerija | | |
|-------------------------------------|---------------------------|--------|-------------|----------|-----------|---------|
| <input type="checkbox"/> | Kupus salata | | | | Salate | 3,50 KM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Miješana salata | | | | Salate | 3,50 KM |
| <input type="checkbox"/> | Šopska | | | | Salate | 5,00 KM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Palačinci | | | | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Domaćinska pita od jabuka | | | | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Čokoladna torta | | | | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pileći nuggets | | | | Kids menu | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pizzolette | | | | Kids menu | 3,00 KM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Pire od krompira i mrkve | | | | Kids menu | 3,00 KM |

Naruči

Da bi se logovali kao admin, potrebno je za username ukucati ili zerina ili ajisa, sa šifrom 1234, što će vam omogućiti pristup adminskoj tabeli. Da bi se vršila provjera svega ovoga, čak i za usera, kreirana je JS funkcija Validacija().

```
function Validacija() {
    var a = document.getElementById('usr').value;
    var b = document.getElementById('pwd').value;
    if(a === "ajisa" && b === "1234") {
        window.location.href = 'admintabela.html';
    }
    else if(a === "zerina" && b === "1234"){
        window.location.href = 'admintabela.html';
    }
    else if(a === "user" && b === "4321") {
        window.location.href = 'korisniktabela.html';
    }
    else {
        document.getElementById('usr').style.border = "1px solid red";
        document.getElementById('pwd').style.border = "1px solid red";
    }
}
```

Dakle prvo se uzima ono što je upisano u input elemente unutar modala, te ukoliko je ukucano ajisa ili zerina sa šifrom 1234, u prozoru se otvara HTML fajl admintabela.html, a ukoliko se radi o useru, onda se ostvara HTML fajl korisniktabela.html, u suprotnom, ukoliko nije ukucano ni jedno ni drugo, granice polja za unos pocrvene, kao što je uobičajeno na većini sajtova.

Tabela nakon što se ulogujete kao admin izgleda ovako:

| Meni | | | |
|--------------------------|-----------------------------------|-----------------------|-----------|
| | Ime ▼▲ | Kategorija ▼▲ | Cijena ▼▲ |
| <input type="checkbox"/> | Omlet sa sirom | Doručak | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Omlet sa povrćem | Doručak | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Tost sa dimljenom pastrmkom | Doručak | 8,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Begova čorba | Supe | 4,50 KM |
| <input type="checkbox"/> | Minestrone | Supe | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Krem supa od karfiola sa bademima | Supe | 5,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Dolma | Vegan | 6,00 KM |
| | | | |
| <input type="checkbox"/> | Čokoladna torta | Deserti | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pileći nuggets | Kids menu | 4,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pizzolette | Kids menu | 3,00 KM |
| <input type="checkbox"/> | Pire od krompira i mrkve | Kids menu | 3,00 KM |
| Obriši | | Dodaj | |

Glavna razlika između logovanja kao admin i logovanja kao user, jeste što user može vidjeti tabelu, sortirati je klikćići trokutiće pored imena svake kategorije, označavati i samo naručiti, dakle user ne može mijenjati tabelu, dok admin ima opcije obriši i dodaj, tj. može ažurirati tabelu. Nakon što označi element, nakon klika na dugme obriši, dati element će nestati iz tabele. Također, admin može i dodavati elemente u tabelu, dakle

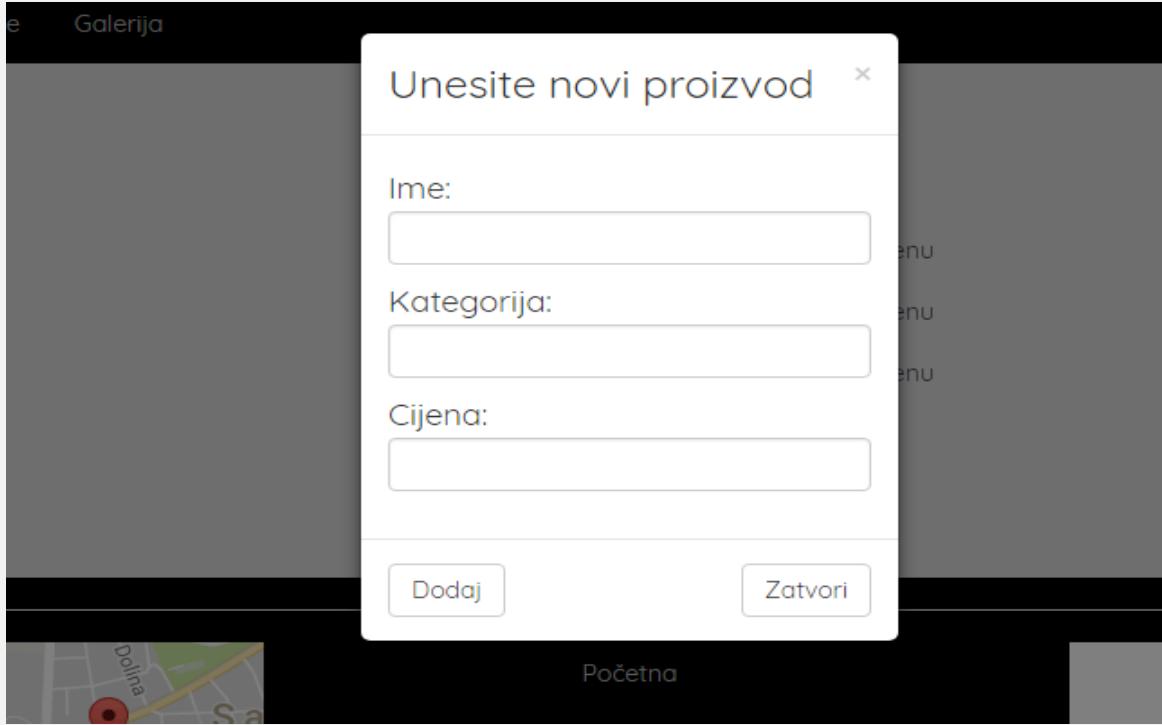
nakon što klikne na dugme dodaj, otvorice se modal u kojem admin unosi informacije za tri kolone za tabelu, nakon čega će se to dodati u tabelu. Samo dodavanja i brisanje urađeno je u JavaScriptu i JQuery-ju.

```
function obrisi(){
    $('#tabela tbody').find('tr').each(function () {
        var row = $(this);
        if (row.find('input[type="checkbox"]').is(':checked')){
            $(this).closest("tr").remove();
        }
    });
}
```

Dakle ova funkcija pregledava svaki red u tabelu, i one redove u kojima je checkbox „checked“ odstranjuje iz tabele.

```
function dodaj() {
    var i = 33;
    var a = document.getElementById('nam').value;
    var b = document.getElementById('kat').value;
    var c = document.getElementById('cij').value;
    if(a !== "" && b !== "" && c !== ""){
        tr = document.createElement('tr');
        for (var j = 0 ; j < 4; j++)
            tr.appendChild(document.createElement('td'));
        var checkbox = document.createElement('input');
        checkbox.type = "checkbox";
        checkbox.className = "cb";
        var pom = i+1;
        checkbox.id = "cb"+pom;
        tr.cells[0].appendChild(checkbox);
        tr.cells[1].appendChild(document.createTextNode(a));
        tr.cells[2].appendChild(document.createTextNode(b));
        tr.cells[3].appendChild(document.createTextNode(c));
        $('#tabela').append(tr);
    }
    else {
        document.getElementById('nam').style.border = "1px solid red";
        document.getElementById('kat').style.border = "1px solid red";
        document.getElementById('cij').style.border = "1px solid red";
    }
}
```

U funkciji dodaj smo prvo morali postaviti i, tj brojač na 33, jer se toliko elemenata nalazi u tabeli trenutno. Nakon toga proveravamo da li je osoba nešto unijela, te ako se ne radi samo o praznim stringovima, pravi novi element tipa red, tj. novi tr, i onda u zavisnosti koliko kolona nam je potrebno, for petljom dodajemo kolone tom redu. U red onda dodajemo checkbox, dajemo mu id pomoću pom (upravo zato nam treba i), te dodajemo sadržaj kolonama novonapravljenog reda, tj ono što smo unijeli, i na kraju taj red dodajemo u tabelu. Ukoliko je došlo do pogrešnog unosa, koristimo ono što smo koristili i pri unosu, tj pocrvenimo granice unosnih polja u modalu. Nakon što kliknemo dugme dodaj unutar modala, pozvat će se funkcija na prethodnoj slici.



Nakon što smo ovo sve objasnili, objasnimo sada kako sama tabela, tj. popunjavanje iste funkcioniše. Dakle, ovdje smo koristili JS, JQueryy i JSON. JSON, JavaScript Object Notation, je sintaksa za spašavanje i razmjenjivanje podataka, tj. tekst napisan sa JavaScript objektnom notacijom. JSON je zapravo tekst, i možemo bilo koji JavaScript objekat konvertovati u JSON i JSON poslati serveru. Na ovaj način možemo raditi sa podacima kao sa JavaScript objektima, bez komplikacija.

Naši JSON podaci izgledaju ovako:

```
var podaci = [
    {
        "Ime": "Omlet sa sirom",
        "Kategorija": "Doručak",
        "Cijena": "5,00 KM",
    },
    {
        "Ime": "Omlet sa povrćem",
        "Kategorija": "Doručak",
        "Cijena": "5,00 KM",
    },
    {
        "Ime": "Tost sa dimljenom pastrmkom",
        "Kategorija": "Doručak",
        "Cijena": "8,00 KM",
    },
    {
        "Ime": "Begova čorba",
        "Kategorija": "Supe",
        "Cijena": "4,50 KM",
    },
    {
        "Ime": "Minestrone",
        "Kategorija": "Supe",
        "Cijena": "4,00 KM",
    },
    {
        "Ime": "Krem supa od karfiola sa bademima",
        "Kategorija": "Supe",
        "Cijena": "5,00 KM",
    },
    {
        "Ime": "Dolma",
        "Kategorija": "Doručak",
        "Cijena": "4,00 KM"
    }
];
```

Naravno, ovo je samo dio njih, jer trenutno imamo 33 objekta.

Dakle, kada se otvori HTML sa tabelom, tabela se u suštini popunjava sa JavaScriptom, odnosnom Jqueryjem. Prva for petlja zapravo pravi novi element tipa red, tj tr, za svaki podatak u JSON-u, te za svaki red druga for petlja pravi 4 kolone, jer nam je toliko kolona potrebno, nakon čega se kreira checkbox, te se stavlja u prvu kolonu, a nakon toga se iz JSON-a popunjavaju ostale kolone, te se na kraju tog procesa taj kreirani i popunjeni red dodaje na tabelu. I proces se ponavlja sve dok se svaki JSON objekat ne unese u tabelu. Pored ovoga implementirane su i funkcije za sortiranje, koje se pozivaju klikom na trokutiće pored svake kategorije. Ispod je slika funkcije koja popunjava tabelu. U HTML fajlu je sam tag <thead> popunjen, dok je tag <tbody> ostavljen prazan, jer imamo funkciju koja popunjava tabelu. Ispod slike funkcije je i dio HTML koda za tabelu.

```
$(document).ready(function () {
    var tr;
    for (var i = 0; i < podaci.length; i++) {

        tr = document.createElement('tr');

        for (var j = 0 ; j < 4; j++)
            tr.appendChild(document.createElement('td'));

        var checkbox = document.createElement('input');
        checkbox.type = "checkbox";
        checkbox.className = "cb";
        var pom = i+1;
        checkbox.id = "cb"+pom;
        tr.cells[0].appendChild(checkbox);
        tr.cells[1].appendChild(document.createTextNode(podaci[i].Ime));
        tr.cells[2].appendChild(document.createTextNode(podaci[i].Kategorija));
        tr.cells[3].appendChild(document.createTextNode(podaci[i].Cijena));
        $('#tabela').append(tr);
    }
});
```



```
<tr>
    <th> Kategorija
        <span class="glyphicon glyphicon-triangle-bottom" onclick="sortiraj0padajuci(2)"></span>
        <span class="glyphicon glyphicon-triangle-top" onclick="sortirajRastuci(2)"></span>
    </th>
    <th> Cijena
        <span class="glyphicon glyphicon-triangle-bottom" onclick="sortiraj0padajuci(3)"></span>
        <span class="glyphicon glyphicon-triangle-top" onclick="sortirajRastuci(3)"></span>
    </th>
</tr>
</thead>
<tbody>
</tbody>
</table>
```

ZAKLJUČAK

Nakon završenog projekta, kao osobe koje su radile na njemu možemo reći da smo poprilično dobro savladale tehnologije koje se koriste pri kreiranju jedne web stranice. Da smo ih u potpunosti savladale ne možemo reći, upravo zbog toga što je web dizajn dio IT-ja koji se stalno razvija i stalno se pojavljuju neke nove tehnologije koje još više olakšavaju i poboljšavaju sam web dizajn. Rad na ovom projektu je nekada bio doista mukotrpan i iscrpljujući, ali nakon završenog projekta možemo reći da smo zaista ponosne na naš rad i na ono što smo uspjele svojim rukama (uz pomoć malo guglanja) kreirati.

Klijenti su zadovoljni dizajnom, te bi stranica (uz malo izmjena), uskoro trebala biti online.